Atividade 1

//Desenvolva um programa em Java que receba dois números inteiros e determine qual deles é o maior. O programa deve imprimir o maior número recebido, utilizando lógica de decisão para comparar os valores.

import java.util.Scanner;

public class Main {

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Digite o primeiro número");

Scanner sc = new Scanner(System.in);

int num1 = sc.nextInt();

System.out.println("Digite o segundo número");

int num2 = sc.nextInt();

if (num1 > num2);

System.out.println("O maior número é: " + num1);

System.out.println("O maior número é: " + num2);

}

}

Atividade 2

//Desenvolva um programa que receba três números inteiros e determine qual deles é o maior. O programa deve imprimir o maior número recebido, utilizando a lógica de decisão para comparar os valores.

import java.util.Scanner;

public class Main {

public static void main(String[] args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.print("Digite o primeiro número: ");

int num1 = scanner.nextInt();

System.out.print("Digite o segundo número: ");

int num2 = scanner.nextInt();

System.out.print("Digite o terceiro número: ");

int num3 = scanner.nextInt();

if (num1 > num2 && num1 > num3) {

System.out.println("O maior número é: " + num1);

} else if (num2 > num1 && num2 > num3) {

System.out.println("O maior número é: " + num2);

} else {

System.out.println("O maior número é: " + num3);

}

}

}

Atividade 3

//Desenvolva um programa que ajude os consumidores a comparar preços de pro- dutos em três diferentes estabelecimentos. O programa deve receber o nome de um produto, o preço em dois estabelecimentos diferentes e indicar onde o produto é mais barato.

import java.util.Scanner;

class Main {

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Digite o nome do produto:");

System.out.println("Digite o preço do produto no mercado 1:");

System.out.println("Digite o preço do produto no mercado 2:");

System.out.println("Digite o preço do produto no mercado 3:");

Scanner sc = new Scanner(System.in);

String nome = sc.nextLine();

double mercado1 = sc.nextDouble();

double mercado2 = sc.nextDouble();

double mercado3 = sc.nextDouble();

if (mercado1 < mercado2 && mercado1 < mercado3);

}

}

Atividade 4

//Desenvolva um programa em Java que determine se um aluno foi aprovado ou reprovado em uma disciplina. O programa deve solicitar as três notas do aluno e calcular a média. Se a média for igual ou superior a 7, o aluno está aprovado. Caso contrário, está reprovado.

import java.util.Scanner;

public class Main {

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Digite a primeira nota");

Scanner nota1 = new Scanner(System.in);

System.out.println("Digite a segunda nota");

Scanner nota2 = new Scanner(System.in);

System.out.println("Digite a terceira nota");

Scanner nota3 = new Scanner(System.in);

double media = ( nota1 + nota2 + nota3 ) / 3;

if (media >= 7);

System.out.println("Aprovado");

if (media < 7);

System.out.println("Reprovado");

}

}

Atividade 5

//Desenvolva um programa que classifique um triângulo como equilátero, isósceles ou escaleno. O programa deve solicitar os comprimentos dos três lados do triângulo e, com base nesses valores, determinar o tipo de triângulo formado.

import java.util.Scanner;

public class Main {

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Digite o valor do lado A");

System.out.println("Digite o valor do lado B");

System.out.println("Digite o valor do lado C");

Scanner sc = new Scanner(System.in);

int a = sc.nextInt();

int b = sc.nextInt();

int c = sc.nextInt();

if (a == b && b == c)

System.out.println("O triângulo é equilátero");

if (a == b || b == c || a == c)

System.out.println("O triângulo é isósceles");

if (a != b && b != c && a != c)

System.out.println("O triângulo é escaleno");

}

}

Atividade 6

//Desenvolva um programa que calcule o valor da tarifa de energia elétrica a ser paga pelo consumidor. O programa deve solicitar o consumo em quilowatt-hora (kWh) e aplicar uma tarifa diferenciada de acordo com o consumo: até 100 kWh aplica um desconto de 15%, de 101 a 200 kWh aplica um desconto de 10%, e acima de 200 kWh utiliza-se a tarifa cheia. O valor da tarifa é de R$ 0,85 por kWh. Ao final, o programa deve exibir o valor da tarifa a ser paga.

import java.util.Scanner;

public class Main {

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Digite o consumo em kWh: ");

Scanner sc = new Scanner(System.in);

double consumo = sc.nextDouble();

double tarifa = 0.85;

double valor = 0;

if (consumo <= 100);

if (consumo > 100 && consumo <= 200);

else

if (consumo > 200);

valor = consumo \* tarifa;

System.out.println("O valor da tarifa é de R$ " + valor);

}

}

Atividade 7

//Desenvolva um programa que calcule o bônus anual de um funcionário com base em seu desempenho. O programa deve solicitar o salário atual do funcionário e sua classificação de desempenho. Dependendo da classificação, o bônus será uma porcentagem do salário: ‘A’ para um bônus de 20%, ‘B’ para 15% e ‘C’ para 10%. Qualquer outra classificação não receberá bônus.

import java.util.Scanner;

public class Main {

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Digite o salário atual: ");

Scanner sc = new Scanner(System.in);

double salario = sc.nextDouble();

System.out.println("Digite a classificação: ");

char classificacao = sc.next().charAt(0);

double bonus = 0;

if (classificacao == 'A');

if (classificacao == 'B');

if (classificacao == 'C');

bonus = salario \* 0.2;

bonus = salario \* 0.15;

bonus = salario \* 0.1;

System.out.println("O bônus é de: " + bonus);

}

}

Atividade 8

//Desenvolva um programa em Java que calcule o bônus anual de um funcionário com base em sua classificação de desempenho. O programa deve solicitar o salário atual do funcionário e sua classificação de desempenho. Dependendo da classificação, o bônus será uma porcentagem do salário: ‘A’ para um bônus de 20%, ‘B’ para 15%, ‘C’ para 10%, ‘D’ para 5% e ‘E’ para 2%. Qualquer outra classificação não receberá bônus.

import java.util.Scanner;

public class Main {

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Digite o salário atual do funcionário: ");

Scanner sc = new Scanner(System.in);

double salario = sc.nextDouble();

System.out.println("Digite a classificação do funcionário: ");

char classificacao = sc.next().charAt(0);

double bonus = 0;

if (classificacao == 'A');

}

}

Atividade 9

//Desenvolva um programa em JAVA que calcule o bônus anual de um funcionário com base em sua classificação de desempenho e tempo de serviço. O programa deve solicitar o salário atual do funcionário, sua classificação de desempenho e o número de anos trabalhados na empresa. O bônus é calculado como uma porcentagem do salário: ‘A’ para 20%, ‘B’ para 15%, ‘C’ para 10%, ‘D’ para 5% e ‘E’ para 2%. Além disso, funcionários com mais de 5 anos de serviço recebem um bônus adicional de 5%.

import java.util.Scanner;

public class Main {

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Digite o salário atual do funcionário: ");

Scanner sc = new Scanner(System.in);

double salario = sc.nextDouble();

System.out.println("Digite a classificação de desempenho do funcionário (A, B, C, D ou E): ");

char classificacao = sc.next().charAt(0);

System.out.println("Digite o número de anos trabalhados na empresa: ");

int anosTrabalhados = sc.nextInt();

double bonus = 0;

if (classificacao == 'A');

if (classificacao == 'B');

if (classificacao == 'C');

if (classificacao == 'D');

if (classificacao == 'E');

if (anosTrabalhados > 5);

if (classificacao == 'A');

bonus = salario \* 0.2;

if (classificacao == 'B');

bonus = salario \* 0.15;

if (classificacao == 'C');

bonus = salario \* 0.1;

if (classificacao == 'D');

bonus = salario \* 0.05;

if (classificacao == 'E');

bonus = salario \* 0.02;

if (anosTrabalhados > 5);

bonus += salario \* 0.05;

System.out.println("O bônus anual do funcionário é de R$ " + bonus);

}

}

Atividade 12

//Desenvolva um programa que determine a categoria de participação de um atleta em uma competição com base em sua idade. O programa deve solicitar a data de nascimento do atleta e a data atual, calcular a idade e, em seguida, utilizar IF ou Switch Case para decidir a categoria do atleta. Considere as seguintes categorias: Infantil: até 10 anos. Juvenil: de 11 a 17 anos. Adulto: de 18 a 59 anos. Sênior: 60 anos ou mais.

import java.util.Scanner;

public class Main {

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Digite a data de nascimento do atleta: ");

Scanner sc = new Scanner(System.in);

int diaNascimento = sc.nextInt();

int mesNascimento = sc.nextInt();

int anoNascimento = sc.nextInt();

System.out.println("Digite a data atual: ");

int diaAtual = sc.nextInt();

int mesAtual = sc.nextInt();

int anoAtual = sc.nextInt();

int idade = anoAtual - anoNascimento;

if (mesAtual < mesNascimento)

System.out.println("Idade: " + (idade - 1));

if (mesAtual == mesNascimento)

if (diaAtual < diaNascimento)

System.out.println("Idade: " + (idade - 1));

if (mesAtual == mesNascimento);

if (diaAtual == diaNascimento);

System.out.println("Idade: " + idade);

if (mesAtual > mesNascimento);

System.out.println("Idade: " + idade);

if (idade < 10);

System.out.println("Categoria: Infantil");

if (idade >= 10 && idade <= 17);

System.out.println("Categoria: Juvenil");

if (idade >= 18 && idade <= 59);

System.out.println("Categoria: Adulto");

if (idade >= 60);

System.out.println("Categoria: Sênior");

}

}

Atividade 13